



**Programma svolto
a. s. 2023/24**

Classe / Indirizzo: 4BTG tecnico grafico

Materia: TECNOLOGIE DEI PROCESSI DI PRODUZIONE

Docente: ZORZA MARIAELISABETTA Docente ITP: ESPOSITO ROBERTA

L'elenco che segue è stato letto dal docente ai delegati della classe

Elenco dei contenuti

Graphic design

Dall'industrial al graphic design
Gli strumenti
Un metodo per progettare
Le fasi operative
La relazione tecnica

Artefatti editoriali e commerciali

Editoria: il libro
Editoria: il periodico
Il marchio
La carte intestate
L'immagine coordinata
Oggetti di rapida consultazione
Il packaging
Il catalogo
L'allestimento
Altri artefatti

Interfacce grafiche e web

Interfacce grafiche e web
Media tradizionali e nuovi media
User eXperience e User Interface

Grafica in movimento

Immagini in movimento
Progettare e realizzare un video
L'animazione: stop motion

Fotografia:

Il triangolo dell'esposizione
Otturatore
Diaframma
ISO

Utilizzo di Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Indesign, Adobe XD, Adobe Premiere per la realizzazione di elaborati relativi agli argomenti sopracitati:

- Esercitazioni Adobe Indesign;
- Analisi impaginati riviste;
- Studio e progettazione della copertina del libro (Adobe Indesign);
- disegno tracciato packaging fustella in Adobe Illustrator;

Format programma svolto-revmag24



- L'ideazione grafica del packaging: packaging pasta (AI);
- Relazione personale su designer del '900;
- Esercitazione Adobe XD;
- Il banner web con prototipazione in Adobe XD;
- Esercitazione in Adobe Premiere;
- Lo stop motion esercitazioni su come realizzarlo;
- Realizzazione di un video in stop motion + montaggio video;
- Esercitazioni con macchina fotografica: il movimento nella fotografia e la corretta esposizione.

Cremona, 4/6/24

Il docente

