



**Programma svolto
a. s. 2022/2023**

Classe: 4btg

Materia: Tecnologie dei processi di produzione

Docente: Mariaelisabetta Zorza - **Docente ITP:** Tito Magri

L'elenco che segue è stato letto dal docente ai delegati della classe

Elenco dei contenuti

D1-S-TecGra

Lettering

Illustrazione

Il Marchio e Logotipo

L'immagine coordinata, le carte d'uso, il pieghevole e la brochure L'annuncio pubblicitario e il manifesto

Utilizzo di Adobe Illustrator, Adobe InDesign

Elaborati:

- il prodotto editoriale: copertina del libro "indesign"
- esercitazioni in photoshop su canali di regolazione
- elaborato ricerca artisti e designer

D2-S-TecGra

P di Product

Il ciclo di vita del prodotto

Le tipologie di prodotti - largo consumo, semi-durevoli, durevoli Il Venditore Silenzioso

Il Packaging

La fustella- progettazione

Utilizzo di Adobe Illustrator, Adobe InDesign

Elaborati:

- Progettazione di una fustella per una scatola di profumo e realizzazione della grafica

E1-S-Tec Gra

La composizione: leggere l'immagine Campi e piani

Tecnica fotografica

Il flash



La sala posa
Utilizzo di Adobe Photoshop

Elaborati:

- Realizzazione scatti fotografici Tables Vivant

E2-S-Tec Gra

Nuove forme di advertising
la pubblicità sui social network

Il banner pubblicitario

Ed. Civica:

Obiettivo 14: Conservare e utilizzare in modo durevole gli oceani, i mari e le risorse marine per uno sviluppo sostenibile

Elaborati:

- Calligramma obiettivo 14
- Locandina Archeoplastica evento