



**Programma svolto
a. s. 2022/2023**

Classe: 3btg

Materia: Progettazione Multimediale

Docente: Mariaelisabetta Zorza - **Docente ITP:** Marchi Monica

L'elenco che segue è stato letto dal docente ai delegati della classe

Elenco dei contenuti

A1 S Tec Gra

La multimedialità: i concetti fondamentali

Utilizzo di Adobe Illustrator e Adobe Photoshop

Elaborati:

- Esercitazioni in illustrator per il ritracciamento con lo strumento penna "progetto i Supereroi"
- Esercitazione ritracciamento loghi
- Elaborazione tracciati in illustrator
- la città multimediale ricreata in illustrator
- Stilizzazione animali in illustrator

B1 S Tec Gra

Il metodo progettuale

Dalla composizione all'impaginazione grafica

Percezione e applicazione del colore

Il lettering

Gestione dell'immagine

Utilizzo di Adobe Illustrator e Adobe Photoshop

Elaborati:

- Lo studio del marchio per biblioteca statale di Cremona - brand manual, fase progettuale.
- Esercizio "typography" composizione.
- i principi della gestalt nella grafica
- la gerarchia visiva: immagine sulle emozioni
- il colore nella grafica: esercitazione immagine duotone spotify
- L'infografica: progetto illustrazione capitoli libro "in alto mare di Danilo Zagaria (PW)
- Tensioni e forze visive nell'impaginazione: realizzazione 4 pagine rivista pubblicitaria Nike / adidas utilizzando i principi studiati in classe