



Programma svolto

a. s. 2023/2024

Classe: 1CS

Materia: T.I.C.

Docenti: Bassini Marco, Lupi Susanna

L'elenco che segue è stato letto dal docente ai delegati della classe

Elenco dei contenuti

Il Sistema Di Elaborazione

- Il computer: differenza tra hardware e software
- La memoria centrale: memoria RAM, memoria ROM, memoria CACHE
- Le memorie di massa
- Le periferiche di input: la tastiera, il mouse e le altre periferiche di input
- Le periferiche di output: il monitor, la stampante e le altre periferiche di output
- Le periferiche sia di input che di output
- I vari tipi di software
- I sistemi operativi
- I software applicativi
- L'installazione di un software
- I virus informatici e i programmi antivirus
- Il firewall e la scansione dei dischi
- La codifica delle informazioni
- Laboratorio: uso del computer e gestione di file e cartelle

Internet

- Le reti informatiche
- I sistemi distribuiti, le varie tipologie di rete per estensione e le varie topologie di rete
- Gli apparati di rete
- I mezzi trasmissivi e i tipi di collegamento
- Le reti wireless
- Il modem
- La connessione ad Internet
- Il modello client/server ed il protocollo di Internet
- Il WWW
- I browser
- Laboratorio: Connettersi in rete e utilizzare il browser per la navigazione
- Laboratorio: Operare con testi e immagini presenti in pagine web
- Laboratorio: Il linguaggio HTML
 - La struttura della pagina Web
 - I tag per l'inserimento degli elementi e loro attributi: <P>, <Hn>, <HR>, , , , .
 - I tag per la formattazione del testo: <I>, <U>, ,
.

Software e Linguaggi di Programmazione

Format programma svolto-revmag24



- Il Software
- I linguaggi per comunicare con il computer
- Le mappe cognitive: definizione e caratteristiche

Elaborazione dei Testi

- Documenti Google: La struttura del programma e i comandi principali
- Creare un testo e modificarlo
- Impaginare un documento
- Formattare il testo
- Elenchi puntati e numerati
- Oggetti grafici e immagini
- I Link
- Le tabelle

Presentazioni

- Presentazioni Google: La struttura del programma e i comandi principali
- Le regole per creare una presentazione efficace
- Gli oggetti di una presentazione
- Gli aspetti grafici
- Transizioni e animazioni
- I collegamenti ipertestuali

Cremona, 6/06/2024