



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: **TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA**

Titolo: LE COSTRUZIONI GEOMETRICHE

Codice: A1 P Tec. Gra

Ore previste: 20

Conoscenze

- Principali convenzioni nazionali e internazionali per il disegno. (norme UNI, EN, ISO)
- Le scale, le quotature
- Costruzioni di angoli
- Costruzioni di perpendicolari e parallele
- Costruzioni di poligoni regolari inscritti in una circonferenza e regola generale
- Costruzioni di poligoni regolari dato il lato e regola generale
- Illusioni ottiche, figure ambigue

Abilità

- Utilizzare in modo corretto materiali e strumenti
- Acquisire/potenziare precisione e pulizia
- Saper disegnare le principali costruzioni della geometria piana.
- Saper osservare e distinguere il corretto dal sbagliato.
- Individuare alcuni dei meccanismi che regolano i processi della comunicazione, in particolare in relazione agli stereotipi.
- Identificare il processo della “percezione” e della “interpretazione soggettiva”

Sviluppo metodologico

- Lezione frontale con esempi alla lavagna
- Esecuzione della tavola in classe
- Revisione costante delle tavole e dei compiti domestici
- Uso della LIM

Riferimenti per la verifica

- Saranno valutate le tavole grafiche eseguite in classe durante l'attività didattica e perfezionate a casa secondo le indicazioni del professore.
- Verifiche in classe (due di due ore ciascuna.)
- Elaborazione di Compiti di realtà



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: **TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA**

Titolo: IL COLORE

Codice: A2 P Tec. Gra

Ore previste: 9

Conoscenze

- Teoria strutturale del colore
- Percezione del colore
- Il colore e la grafica
- Il colore e la psicologia

Abilità

- Utilizzare i tre colori primari
- Realizzare contrasti ed armonie
- Utilizzare i colori nei messaggi visivi

Sviluppo metodologico

- Lezione frontale, lezione partecipata, attività guidate in aula, approfondimenti individuali attraverso motori di ricerca
- Osservazione in classe dell'uso corretto di materiali e strumenti
- Uso della LIM

Riferimenti per la verifica

- Saranno valutate le esercitazioni grafiche eseguite in classe durante lo svolgimento dell'attività didattica
- Elaborazione di Compiti di realtà



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: **TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA**

Titolo: **LE PROIEZIONI ORTOGONALI**

Codice: **A3 P Tec. Gra**

Ore previste: **20**

Conoscenze

- Il metodo delle proiezioni ortogonali
- Uso delle proiezioni ortogonali per rappresentare figure piane regolari
- Uso delle proiezioni ortogonali per rappresentare solidi regolari retti con asse parallelo ai due piani di proiezione
- Uso delle proiezioni ortogonali per rappresentare gruppi di solidi

Abilità

- Utilizzare in modo corretto materiali e strumenti
- Potenziare precisione e pulizia
- Conoscere le regole delle pp.oo.
- Saper disegnare correttamente figure piane regolari e solidi regolari retti in pp.oo.

Sviluppo metodologico

- Lezione frontale con esempi alla lavagna
- Esecuzione guidata della tavola in classe
- Approfondimenti attraverso motori di ricerca e la LIM.
- Revisione costante delle tavole e dei compiti domestici

Riferimenti per la verifica

- Saranno valutate tavole grafiche predisposte al termine dell'Unità Didattica. • Verifiche in classe (due di due ore ciascuna) con esercizi simili a quelli eseguiti durante l'attività didattica, svolte in orario curricolare in autonomia
- Elaborazione di Compiti di realtà



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: **TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA**

Titolo: DISEGNO ASSISTITO DAL COMPUTER

Codice: B1 P Tec. Gra

Ore previste: 24 (in laboratorio)

Conoscenze

- La conoscenza degli strumenti per il disegno al computer
- Il corretto utilizzo del/degli account
- Le conoscenze di base per l'utilizzo di un software di disegno bidimensionale e tridimensionale.
- Area di lavoro. Strumenti di disegno. Strumenti di modifica. Esercitazione.
- Possibilità di realizzare file stampabili anche in 3D di oggetti semplici

Abilità

- Realizzare in modo semplice con l'assistenza del computer, forme tridimensionali
- Progettare oggetti semplici in 2D e 3D

Sviluppo metodologico

- Lezione frontale, lezione partecipata, attività guidate in aula, approfondimenti individuali attraverso motori di ricerca
- Progettazione in classe
- Esecuzione di esercizi grafici in laboratorio.
- Revisione costante degli esercizi grafici in laboratorio

Riferimenti per la verifica

- Saranno valutate le esercitazioni grafiche eseguite in laboratorio
- Elaborazione di Compiti di realtà, Modellini in scala metrica e Project Work



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: **TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA**

Titolo: **IL LINGUAGGIO VISIVO: Percezione, Grafica, Lettering**

Codice: B2 P Tec. Gra

Ore previste: 14

Conoscenze

- Origine ed evoluzione del Visual Design e della percezione visiva
- Dall'immagine al disegno: analisi di elementi grafici e trasformazioni geometriche
- La forma identificativa delle lettere
- La progettazione geometrica dell'alfabeto

Abilità

- Conoscere le forme, le dimensioni, lo spazio occupato dei diversi tipi di carattere
- Progettare e costruire lettere e numeri impiegando una griglia modulare, con utilizzo del colore, di sfondi, in dimensioni prestabilite

Sviluppo metodologico

- Lezione frontale, lezione partecipata, attività guidate in aula, approfondimenti individuali attraverso motori di ricerca
- Progettazione in classe
- Revisione costante delle tavole e dei compiti domestici

Riferimenti per la verifica

- Saranno valutate le esercitazioni grafiche eseguite in classe e completate e/a casa.
- Elaborazione di Compiti di realtà, Modellini in scala metrica e Project Work